

# ~ Les Grands Tournois ~

## Dune Imperium

Tournoi du 06/10/2024

Version 1.1 – 30/09/24

### Sommaire

Informations pratiques.....	3
Objectif de la journée.....	3
Frais de participation.....	3
Jeu & règles spécifiques.....	3
Déroulé de la journée.....	4
Structure du tournoi.....	5
Première partie.....	5
Seconde partie.....	5
Troisième partie.....	5
Annexes.....	6



Note : l'organisation du tournoi se réserve le droit de modifier ce règlement jusqu'au début du tournoi.

Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à [lesgrandstournois@proton.me](mailto:lesgrandstournois@proton.me)

<https://lesgrandstournois.com>

# Informations pratiques

Le tournoi se déroulera à...

la boutique de Maître Renard,  
au 25 Rue Louis Lumière  
34970 à Lattes.

Il aura lieu de **9h à 20h** le **dimanche 6 octobre 2024**.

## Objectif de la journée

L'objectif de cette journée est avant tout de s'amuser et que chacun-e passe un bon moment. Même si ce tournoi est compétitif, nous souhaitons que l'ambiance reste bienveillante et que chaque participant-es respectent les un-es et les autres.

## Frais de participation

Les frais de participation servent principalement à assurer un minimum de revenu au lieu que nous occupons. La participation peut inclure le repas, des bons d'achats dans des boutiques de jeux et même des lots à la fin du tournoi. **Pour ce tournoi qui demandera une participation de 5€, une boisson sera incluse.**

## Jeu & règles spécifiques

Les parties seront jouées avec la boîte de Dune Imperium, ainsi que les deux extensions Immortalité & IX.

Tout litige sera réglé à l'appréciation des bénévoles arbitres du tournoi en se référant aux livrets de règles.

Lors d'une partie, le choix des personnages se fera au choix parmi les 2 propositions suivantes (décidé au début du tournoi par les joueur-ses) :

- 3 personnages distribués au hasard à chaque participant-es.
- 6 personnages tirés au hasard, puis la sélection se fait du 4<sup>e</sup> jusqu'au 1<sup>er</sup>.

Les parties seront limitées à une durée de **2h30 maximum**, En cas de dépassement, le tour en cours sera arrêté après la dernière phase de la manche en cours, et le score final effectué. Des rappels seront effectués pendant les parties pour prévenir l'ensemble des participant-es du temps restant.

A la fin de la partie, une feuille de match sera à remplir par table, trouvable en annexe de ce règlement.

Les points seront répartis de cette manière :

	<b>Table de 4</b>	<b>Table de 3</b>
<b>1<sup>er</sup></b>	5	5
<b>2<sup>e</sup></b>	3	3
<b>3<sup>e</sup></b>	1	0
<b>4<sup>e</sup></b>	0	-

## Déroulé de la journée

Au début de la journée, chaque joueur-ses se verra assigné un numéro qui permettra de l'identifier lors de la journée, et à faire la répartition des tables. Tou-tes les joueur-ses sont assuré-es de faire 3 parties, **il n'y a pas d'élimination directe.**

Voici les horaires de la journée

9h à 9h30	Ouverture & accueil des participant-es + installation des jeux
9h30 à 10h	Explication de la journée, des spécificités de règle du tournoi et répartition des tables
<b>10h à 12h30</b>	<b>Partie 1</b>
12h30 à 13h30	Pause repas
<b>13h30 à 16h</b>	<b>Partie 2</b>
16h à 16h30	Pause goûter
<b>16h30 à 19h</b>	<b>Partie 3</b>
19h à 20h	Remise des lots éventuels et rangement

# Structure du tournoi

Le tournoi se déroulera s'il y a minimum 12 joueuses et joueurs inscrit-es. La limite est de 24 places.

Le nombre de table et le nombre de joueur-ses par table sera défini par le tableau ci-dessous (en maximisant les tables de 4) :

Nombre d'inscrit-es	
12	3 tables de 4
13	3 tables de 3 & 1 table de 4
14	2 tables de 3 & 2 tables de 4
15	1 table de 3 & 3 tables de 4
16	4 tables de 4
17	3 tables de 3 & 2 tables de 4
18	2 tables de 3 & 3 tables de 4
19	1 table de 3 & 4 tables de 4
20	5 tables de 4
21	3 tables de 3 & 3 tables de 4
22	2 tables de 3 & 4 tables de 4
23	1 table de 3 & 5 tables de 4
24	6 tables de 4

## Première partie

La première partie se fera après une répartition aléatoire des joueur-ses.

## Seconde partie

La seconde partie se fera selon le classement de chacun-e lors de la première. Les tables seront recrées en équilibrant chaque table avec un-e joueur-se ayant terminé 1<sup>er</sup>, un-e autre ayant terminé 2<sup>e</sup>, etc., et de manière à ce que les joueur-ses rencontrent le maximum de nouvelles personnes.

## Troisième partie

Pour la troisième partie, un classement sera effectué grâce aux points des deux premières parties et permettra de créer les tables. Les 4 premiers s'affronteront, puis les 5<sup>e</sup> au 8<sup>e</sup>, 9<sup>e</sup> au 12<sup>e</sup>, etc...

# Annexes

# Fiche de score Dune Imperium

<b>Phase (1, 2 ou 3)</b>				
<b>Nombre de tours</b>				
<b>N° joueur-ses</b>				
<b>Personnage</b>				
<b>Rang</b>				
<b>Points de victoire</b>				
<b>Total Épices</b>				
<b>Total Solaris</b>				
<b>Total Eaux</b>				
<b>Total Troupes</b>				

# Fiche de score Dune Imperium

<b>Phase (1, 2 ou 3)</b>				
<b>Nombre de tours</b>				
<b>N° joueur-ses</b>				
<b>Personnage</b>				
<b>Rang</b>				
<b>Points de victoire</b>				
<b>Total Épices</b>				
<b>Total Solaris</b>				
<b>Total Eaux</b>				
<b>Total Troupes</b>				

N°1	N°2	N°3	N°4
N°5	N°6	N°7	N°8
N°9	N°10	N°11	N°12
N°13	N°14	N°15	N°16
N°17	N°18	N°19	N°20
N°21	N°22	N°23	N°24