

~ Les Grands Tournois ~

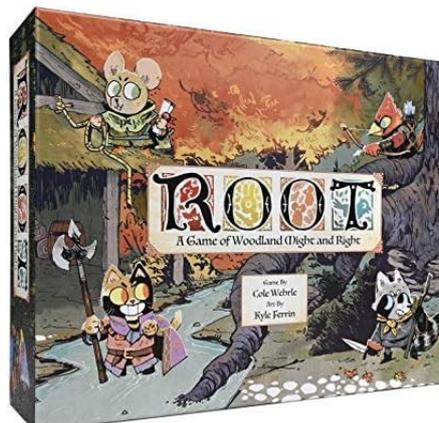
Root

Tournoi du 15/12/2024

Version 1.1 – 07/12/24

Sommaire

Informations pratiques.....	3
Objectif de la journée.....	3
Frais de participation.....	3
Jeu & règles spécifiques.....	3
Mise en place avancés.....	4
Règle de retour en arrière des actions.....	4
Déroulé de la journée.....	5
Structure du tournoi.....	5
Première partie.....	6
Seconde partie.....	6
Troisième partie.....	6
Sources / inspirations.....	6
Annexes.....	7



Note : l'organisation du tournoi se réserve le droit de modifier ce règlement jusqu'au début du tournoi.

Pour tout renseignement complémentaire, s'adresser à lesgrandstournois@proton.me

<https://lesgrandstournois.com>

Informations pratiques

Le tournoi se déroulera à...

la boutique de Maître Renard,
au 25 Rue Louis Lumière
34970 à Lattes.

Il aura lieu de **9h à 20h** le **dimanche 15 décembre 2024**.

Objectif de la journée

L'objectif de cette journée est avant tout de s'amuser et que chacun-e passe un bon moment. Même si ce tournoi est compétitif, nous souhaitons que l'ambiance reste bienveillante et que chaque participant-es respectent les un-es et les autres.

Frais de participation

Les frais de participation servent principalement à assurer un minimum de revenu au lieu que nous occupons. La participation peut inclure le repas, des bons d'achats dans des boutiques de jeux et même des lots à la fin du tournoi.

Jeu & règles spécifiques

De base, les parties seront jouées...

- Sur la carte de hivernal créée aléatoirement via l'outil <https://root.seiyria.com/> en créant une carte « balanced »
- Avec les 6 factions de base + les 2 factions amenés par l'extension « Monde Souterrain »
- Avec le paquet « Exilés et partisans »

Si pour des raisons logistiques (manque de matériel et d'extension), ou si tou-tes les joueuses sont d'accord à l'**unanimité**, il est possible de changer tous les paramètres (utiliser une autre map, jouer avec le paquet de carte de base, ajouter les deux dernières factions de la dernière extension, ou jouer sans l'extension « Monde Souterrain », ajouter des bâtiments, ajouter des nomades)

En plus de ça, s'ajoute les règles suivantes :

- Utilisation obligatoire de la mise en place avancée (voir plus bas)
- Le 2ème vagabond est banni des parties à 4 joueurs et moins (retirer sa carte lors de la mise en place avancée)

- Il n'est pas possible pour la faction du vagabond de jouer une carte domination lui permettant une victoire en coalition.

Tout litige sera réglé à l'appréciation des bénévoles arbitres du tournoi en se référant aux livrets de règles.

Les parties seront limitées à une durée de **2h30 maximum**, En cas de dépassement, le tour en cours sera arrêté après la dernière phase de la manche en cours, et le score final effectué. Des rappels seront effectués pendant les parties pour prévenir l'ensemble des participant-es du temps restant.

A la fin de la partie, une feuille de match sera à remplir par table, trouvable en annexe de ce règlement.

Mise en place avancés

Lors d'une manche, le choix des factions et les placements se feront en suivant la [règle de mise en place avancée](#).

Règle de retour en arrière des actions

Le tour de chaque joueur consiste en 3 phases : Aurore, Jour et Crépuscule. Les joueurs et joueuses peuvent revenir autant de fois qu'ils le souhaitent sur leurs actions à l'intérieur d'une phase de jeu, mais ne peuvent pas revenir sur la phase de jeu précédente une fois celle-ci terminée.

Il n'est pas permis de revenir en arrière sur une action qui implique de l'aléatoire ou de la divulgation d'informations (lancer de dés ou carte révélée).

Déroulé de la journée

Au début de la journée, chaque joueur-ses se verra assigné-e un numéro qui permettra de l'identifier lors de la journée, et à faire la répartition des tables. Tou-tes les joueur-ses sont assuré-es de faire 3 parties, **il n'y a pas d'élimination directe**.

Voici les horaires de la journée

9h à 9h30	Ouverture & accueil des participant-es + installation des jeux
9h30 à 10h	Explication de la journée, des spécificités de règle du tournoi et répartition des tables
10h à 12h30	Partie 1
12h30 à 13h30	Pause repas
13h30 à 16h	Partie 2
16h à 16h30	Pause goûter
16h30 à 19h	Partie 3
19h à 20h	Remise des lots éventuels et rangement

Structure du tournoi

Le tournoi se déroulera s'il y a minimum 12 joueuses et joueurs inscrit-es. La limite est de 24 places.

Le nombre de table et le nombre de joueur-ses par table sera définit en suivant les règles des [qualifiers officiels](#) (en maximisant les tables de 4 ou 5)

Sources / inspirations

https://drive.google.com/file/d/15nbAkhFosq6iVvCXR0g_UU2iFO78_W6p/edit

<http://loideroot.free.fr/cdf/cdf-2024-qualifiers.html>

https://drive.google.com/file/d/1t4wtbTAof4oF_Y06zoAS2jyYtZiSaMCx/edit

Annexes

Fiche de score

Root

Phase (1, 2 ou 3)				
N° joueur-ses				
Faction				
Rang				
Points de victoire				

Fiche de score

Root

Phase (1, 2 ou 3)				
N° joueur-ses				
Faction				
Rang				
Points de victoire				

Fiche de score

Root

Phase (1, 2 ou 3)				
N° joueur-ses				
Faction				
Rang				
Points de victoire				